

【試合前】

先攻後攻決定（メンバー表5部提出）

©こどもの野球おうえんだん

※自チーム名を書き込んでおく(22カ所)

一塁側

三塁側

10分前

先攻

本日の第（ ）試合、「（ ）」対「（ ）」

まもなく試合開始いたします。

試合開始に先立ちまして

両チームのスターティングメンバーをご紹介します。

先攻は、（ ）塁側

守備位置

選手名

打順→

1 番	()	()	君	背番号「 () 」
2 番	()	()	君	背番号「 () 」
3 番	()	()	君	背番号「 () 」
<small>よばん</small> 4 番	()	()	君	背番号「 () 」
5 番	()	()	君	背番号「 () 」
6 番	()	()	君	背番号「 () 」
<small>ななばん</small> 7 番	()	()	君	背番号「 () 」
8 番	()	()	君	背番号「 () 」
9 番	()	()	君	背番号「 () 」

※大幅な変更時は
ここをアナウンス

後攻

後攻は、（ ）塁側

守備位置

選手名

打順→

1 番	()	()	君	背番号「 () 」
2 番	()	()	君	背番号「 () 」
3 番	()	()	君	背番号「 () 」
<small>よばん</small> 4 番	()	()	君	背番号「 () 」
5 番	()	()	君	背番号「 () 」
6 番	()	()	君	背番号「 () 」
<small>ななばん</small> 7 番	()	()	君	背番号「 () 」
8 番	()	()	君	背番号「 () 」
9 番	()	()	君	背番号「 () 」

本試合の審判は 球審() (審判は敬称なし)

1 塁()

2 塁()

3 塁()

よんし

以上、4 氏でございます。

試合開始まで、いましてばらくお待ちください。

整列までに ここまで言ってしまう

【試合中】

5分前 **後攻** 試合開始5分前です。両チームの選手はベンチ前に集合してください。

審判が集合を呼びかけ、本塁側に両チームが整列挨拶を終えたあと

後攻チームが守備につくと直ちに

1回表のみ **後攻**

1回の表、守ります	[]	の
ピッチャー	()君	
キャッチャー	()君	
ファースト	()君	
セカンド	()君	審判は 球審()
サード	()君	1 塁()
ショート	()君	2 塁()
レフト	()君	3 塁()
センター	()君	以上、4 氏 <small>よんし</small> でございます。
ライト	()君	

攻撃中は
ここを
繰り返し

投手が5球投げ、捕手が2塁手に送球したころ（サイレン、「プレイボール」宣告前に）

まずは **攻撃時** () 回の (表/裏)、 [] の攻撃は

先攻 から **打順** → () 番 () 君 背番号「 」

打席に入る前に () 番 () 君 背番号「 」

⋮

攻撃終了時 ただいまの得点は () 点です / ただいまの得点はありません

1回裏のみ **先攻**

1回の裏、守ります	[]	の
ピッチャー	()君	
キャッチャー	()君	
ファースト	()君	
セカンド	()君	
サード	()君	
ショート	()君	
レフト	()君	
センター	()君	
ライト	()君	

先攻チームが
守備につくと

試合終了後、集合して挨拶が終わってから

勝ちチーム

負けチーム

勝利チーム 本日の第 () 試合 [] 対「 [] 」の試合は
○対○で [] の勝利です。

【特別延長戦】

(判定戦／タイブレーク)

©こどもの野球おうえんだん

先攻 お知らせします。ただ今より、大会規定により特別延長戦を行います。

《！》交代があれば、交代ページを参照

後攻 守ります [] 守備の変更(選手の交代)をお知らせします。

先攻のランナーが
位置につくと

[] の
ファーストランナー ()君 背番号「 」

先攻 セカンドランナー ()君 背番号「 」

背番号の確認をしますので、
ランナーは背番号を主審の方に向けて立ってください。

攻撃時参照

[] の攻撃は()番 ()君 背番号「 」

：

ただいまの得点は () 点です。／只今の得点はありません。

チェンジ

《！》交代があれば、交代ページを参照

先攻 守ります [] 守備の変更(選手の交代)をお知らせします。

後攻のランナーが
位置につくと

[] の
ファーストランナー ()君 背番号「 」

後攻 セカンドランナー ()君 背番号「 」

背番号の確認をしますので、
ランナーは背番号を主審の方に向けて立ってください。

攻撃時参照

[] の攻撃は()番 ()君 背番号「 」

：

只今の得点は () 点です。／只今の得点はありません。

試合終了

勝ちチーム

負けチーム

勝利チーム 本日の第 () 試合 [] 対「 [] 」の試合は
特別延長戦 ○対○で [] の勝利です。

同点の場合

先攻 特別延長戦は○対○で同点でしたので、抽選により勝敗を決定します。

試合終了後、集合して挨拶が終わってから

勝ちチーム

負けチーム

勝利チーム 本日の第 () 試合 [] 対「 [] 」の試合は
特別延長戦○対○で引き分け、抽選により [] の勝利です。

【交代】

放送時間が足りないときは打順は省略可。

重なったら、これらを組み合わせてアナウンス。「選手交代と守備の変更をお知らせします」

	<ul style="list-style-type: none"> ・ 選手の交代 ・ 守備の変更 	をお知らせいたします。
選手交代 →	「守備位置」の()君に代わりまして、()君。	
交代+変更→	「守備位置」の()君に代わりまして、()君が入り「守備位置」。	
守備変更 →	「守備位置」の()君が「守備位置」。	
	⋮	
打順 →	(打順)番 「守備位置」 ()君 背番号「 」	
変更のあった選手のみ 打順は上位から	(打順)番 「守備位置」 ()君 背番号「 」	
	以上のように代わります。	

大幅な変更 →		大幅な（選手の交代／守備の変更）があります。
	1番より改めてご紹介いたします。	
打順 →	→【試合前】スターティングメンバーの紹介と同様にアナウンス。背番号は省略可	
	1～9番まで紹介	以上のように代わります。

※守備の変更アナウンスは**ピッチャーになった選手**から。投手以外は番号の若い守備から

例)

↑ 「交代する選手から」というやり方もあり

「ショート」の()君が「ピッチャー」

「ピッチャー」の()君が「ファースト」

「ファースト」の()君が「ショート」

以上のように代わります

守備位置が一周回るイメージ

例)

「ショート」の()君が「ピッチャー」

「ピッチャー」の()君に代わりまして()君が入り「ファースト」

「ファースト」の()君が「ショート」

以上のように代わります

守備位置が一周回るイメージ

【代打代走】

	選手交代のお知らせ	
	<ul style="list-style-type: none"> ・バッターの交代 ・ランナーの交代 	をお知らせいたします。
代打 →	(打順)番 ()君に代わりまして、()君が代打いたします。 バッター()君 背番号「 」	
代走 →	<ul style="list-style-type: none"> ・ファースト ・セカンド ・サード 	ランナーに代わりまして()君が代走いたします。 (ファースト/セカンド/サード)ランナー ()君

代打代走者がそのまま守備に

	選手の交代をお知らせします。	
	先ほどの回に	<ul style="list-style-type: none"> ・代打 ・代走 いたしました()君がそのまま「守備位置」に入ります。
打順 →	(打順)番 「守備位置」	()君
以上のように代わります。		

代打代走者が、代わった選手と違う守備位置へ (当然、他の選手も守備位置変わる)

	選手の交代と守備の変更をお知らせします。	
	先ほどの回に	<ul style="list-style-type: none"> ・代打 ・代走 いたしました()君が「守備位置」 「守備位置」の()君が「守備位置」。 ⋮
打順 →	(打順)番 「守備位置」	()君 背番号「 」
	(打順)番 「守備位置」	()君 背番号「 」
以上のように代わります。		

代打代走者が、更に交代

	選手の交代をお知らせします。	
	先ほどの回に	<ul style="list-style-type: none"> ・代打 ・代走 いたしました()君に代わりまして()君が入ります。
打順 →	(打順)番 「守備位置」	()君
以上のように代わります。		

【変更時のアナウンス対応表】

①変更内容をアナウンス（背番号は言わない）

打順	元の守備	選手名	(に代わりまして) 交代選手 (が入り)	変更後の守備
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

②変更があった選手だけ、**打順**を読み上げる（**背番号を言う**）

③「以上のように代わります。」