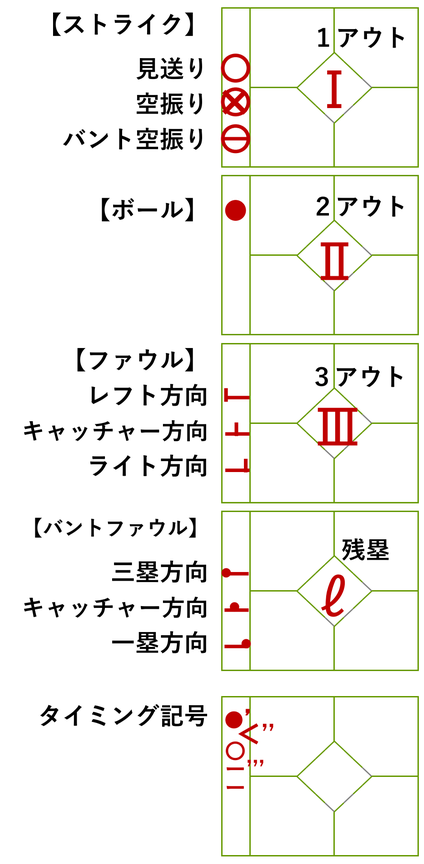
【ストライク】
見送り
空振り
バント空振り

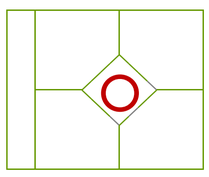
【ボール】

【ファウル】
レフト方向
キャッチャー方向
ライト方向

【バントファウル】
三塁方向
キャッチャー方向
一塁方向

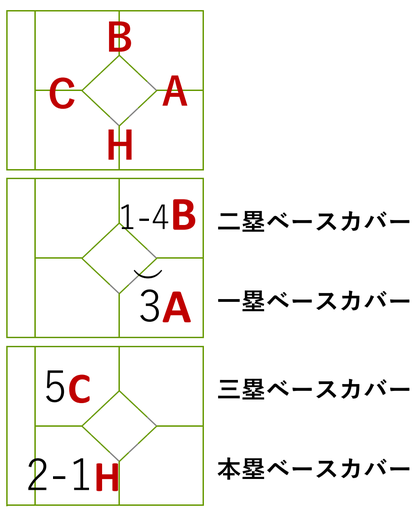
タイミング記号



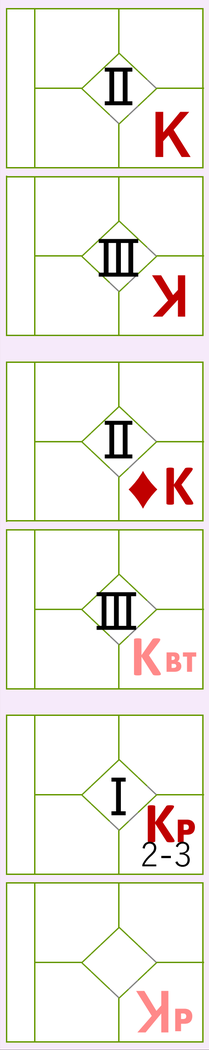


●自責点
○自責でない
区別するとより詳しいが難しい…

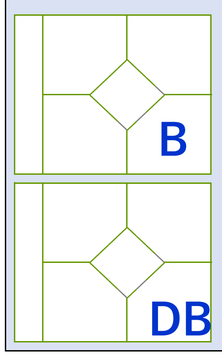
【ベースカバー】



三振

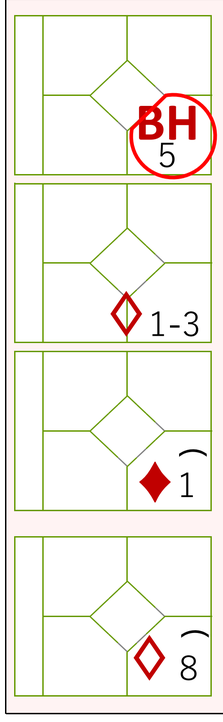


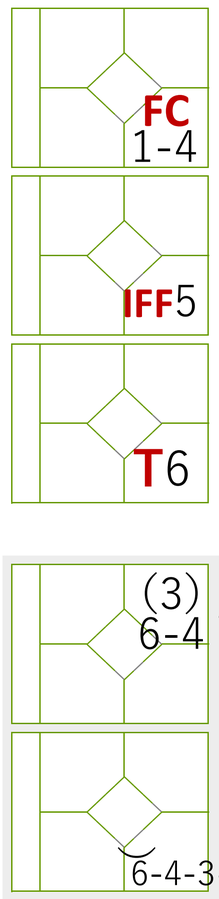
四死球



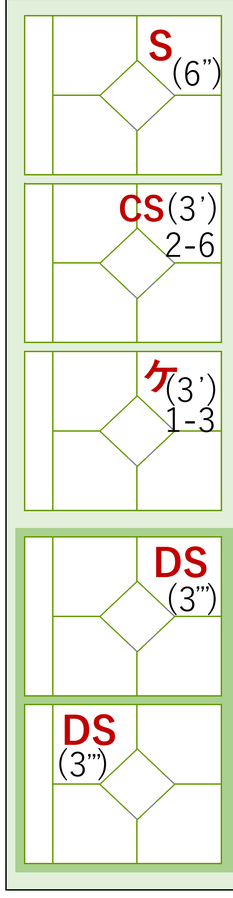
スコア内の数字について
打順番号　（　）内
守備番号　カッコなし
アウトカウント　アラビア数字

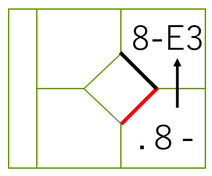
バントと犠打・犠飛

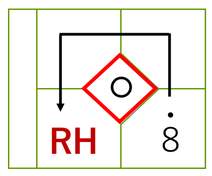


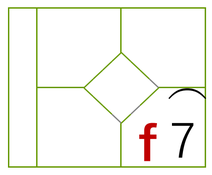


盗塁と牽制

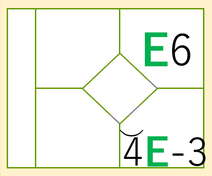




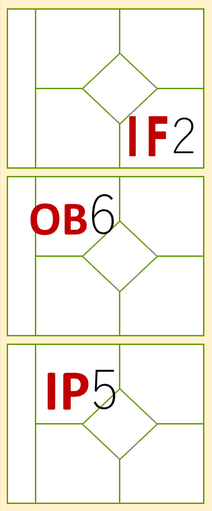




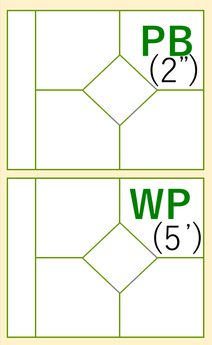
失策(エラー) 捕球・送球

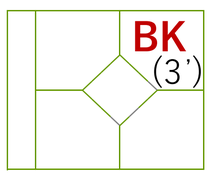


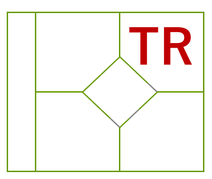
妨害



バッテリーミス（失策ではない）







©こどもの野球おうえんだん

【’ ” ”’ タイミング記号】

少年野球で、イニング毎でカウントしてたらカオスになるので、**打席ごとにカウント**。そのため、打席番号も記載する。
そのときの投球記号の右側に「’」をつける。
投手の牽制は投球と投球の間なので「<’」を挿入する。

【KP KW　振逃げ】

捕手が3ストライク目の投球を捕球できなかったとき打者が直ちにアウトとならずに一塁への進塁を試みるプレイ（その時の捕球できなかった理由によりパスボール**P**でもワイルドピッチ**W**でもある）出塁しても投手の三振にカウントされる。

※発生条件※

1塁が空いている時、または2アウトの時。

【謎の単語。理解できたらきっと面白い】
打席　打数　打率
自責点　防御率
守備妨害　打撃妨害　走塁妨害

【E エラー（失策）】

打球処理に関わるエラー。はじいたとかトンネルとか悪送球とか。打撃走塁妨害も。

※打球捕球時にはじいた場合の解釈※

→はじいてなくても間に合わなかったと思えるならヒット。
→はじいたのが打球の勢いに負けたのであれば強襲と解釈してヒット。
→上記以外で、はじいたがために間に合わなかったのであれば、エラー。

※失策とみなさない※

・お見合い
・盗塁された時の悪送球→盗塁の記録。（悪送球を利用されてさらに進塁した場合は失策）
・イレギュラーバウンドでの捕球困難
・太陽に目がくらんでの捕球困難
・判断ミスや無関心

【バッテリーミス】

WP（ワイルドピッチ；暴投　投手の責任）
キャッチャーが普通に捕球できない方向に投げた場合。ベース手前のワンバウンド、捕手の足が動くくらいの投球はWP

PB（パスボール；捕逸　捕手の責任）
捕手が捕球可能なコースにありながら、捕球できなかった場合。

【T テキサスヒット】

内野手と外野手が共にフライ打球を追うが、ノーバウンドでは捕球出来ず、落下したボールを**内野手が拾った**場合。
→打球を外野手が処理した場合は「外野前ヒット」
→打球を追ったのが内野手同士や外野手同士の場合は、それぞれ普通の「内野安打」や「外野前ヒット」

【IFF インフィールドフライ】

内野フライをわざと落球してダブルプレイを狙うことを防止するもの。審判に宣告されたら捕球の成否にかかわらず打者はアウト。落球してもエラーではない。

※発生条件※

・無死or１アウト
・ランナーが1･2塁or満塁
・内野手が容易に捕球できるフェア打球のフライ（ライナーまたはバントの結果の飛球を除く）

※そのときのランナーは※

捕球→帰塁する。進塁狙うならタッチアップで。
落球→タッチプレイでアウトになるので離塁していてもよい。この時ランナーが進塁したら守備失策にカウントされる。